

# Lietuvos diskgolfo taurė 2024

su  LEVATION

## III etapas - PŪČKORIAI

**gegužės 11 d.**

**MA4 MJ18 FP40  
MP40 MP50**

**gegužės 12 d.**

**FPO MPO**



Žaidėjo žinynas



Žaidėjų susirinkimo nuoroda per TEAMS (ketvirtadienį 20 val.)

Microsoft Teams meeting

[Join the meeting now](#)

Meeting ID: 340 275 867 204

Passcode: UDwdLY

## Ūkiniai klausimai:

parkavimasis –  
parkinguose prie  
piliakalnio, arba  
palei gatvę dar iki  
piliakalnio, arba prie  
7/9 starto, arba  
dar toliau pava-  
žiavus gatve

WC - parkinge

apdovanojimų vieta  
prie 1 starto

# PŪČKORIŲ DISKGOLFO PARKAS

## APIE DISKGOLFĄ

Žaidimo tikslas – įmesti diską į krepšį per kuo mažiau bandymų, pradedant nuo starto aikštelės, o kitus metimus atliekant iš vietos, kurioje nusileido diskas.

[WWW.DISCGOLF.LT](http://WWW.DISCGOLF.LT)

DISKGOLFAS VILNIUJE

## PARKO INFO

1	172 m PAR 4	10	78 m PAR 3
2	135 m PAR 3	11	143 m PAR 4
3	87 m PAR 3	12	106 m PAR 3
4	118 m PAR 4	13	132 m PAR 4
5	155 m PAR 4	14	63 m PAR 3
6	172 m PAR 4	15	99 m PAR 4
7	111 m PAR 3	16	76 m PAR 3
8	73 m PAR 3	17	108 m PAR 3
9	295 m PAR 5	18	80 m PAR 3

VISO: 2203 m, PAR 63

## DISKGOLFO TAISYKLĖS:

- SVARBIAUSIA – SAUGUMAS PARKE. Nemeskite disko, jei priekyje yra žmonių, ir yra bent menkiausia rizika j juos pataikyti!
- Žaidimo saugumo taisyklės pažeidę žaidėjai patys atsako už padarytą žalą! Žaidimo metu visi grupės žaidėjai turi stovėti metančiam už nugaros.
- Paprastai žaidžiama grupėmis nuo 3 iki 5 žmonių (dažniausiai – 4). Bet galima žaisti ir vienam.
- Pirmą kartą visi žaidėjai į krepšį meta nuo pažymėto starto nustatyta eiles tvarka (metęs diską žaidėjas laukia, kol visi grupės žaidėjai atliks savo pirmus metimus, ir nebėga prie savo disko!).
- Kitą metimą atlieka žaidėjas, kurio diskas yra toliausiai nuo krepšio. Metama iš tos vietos, kurioje nusileido prieš tai mestas diskas. Dėl saugumo laukiantieji visuomet stovi toliau nuo krepšio, nei metantysis.
- Skaičiuokite savo metimus. Visos grupės žaidėjams įmetus į krepšį, užrašomas kiekvieno žaidėjo rezultatas – metimų skaičius (rezultatai rašomi kiekvienam krepšiui atskirai)
- Į kitą krepšį mesti pradeda prieš tai mažiausiai metimų atlikęs žaidėjas. Jei visi sužaidė vienodai – eilės tvarka nesikeičia.
- Užribiai (OB). Jei parke yra pažymėti užribiai ir žaidėjas numeta diską į jį (diskas lieka gulėti užribyje), žaidėjui pridedamas vienas baudos taškas, o kitą metimą jis atlieka nuo tos vietos, kurioje diskas krito užribio linija.
- Galutinis rezultatas – visų metimų suma. Laimi mažiausiai taškų surinkęs žaidėjas.
- Kiekvienam krepšiui yra nustatytas „normalus“ pažengusio žaidėjo metimų skaičius (PAR). Žinoma, žaidėjų tikslas yra sužaisti geriau nei nurodytas PAR.

1	57 m PAR 3	4	108 m PAR 3
2	99 m PAR 4	5	80 m PAR 3
3	76 m PAR 3		

VISO: 420 m, PAR 16



## LEGENDA

- 1 18 krepšių trasa
- 1 5 krepšių trasa
- Startas
- Krepšys
- Užribis
- HZ Hazardas
- Mando
- P Parkingas



Stendo su trasos schema įrengimas finansuotas Vilniaus m. savivaldybės pagal projektą „Į parką su disku 2021“

# Pietūs

- Level Up Bistro (Skydo 3A, N. Vilnia) – 5 min. su auto
  - Belmontas – 2 min. su auto
  - Wraperia Suppa Kebs ir kt. šalia (Antakalnio 77) – 11 min. su auto
  - Maxima, IKI, LIDL (Batoro 43) - 5 min. su auto
  - Viada degalinė (Olandų 57) – 6 min. su auto
- 
- Po visam belaukiant apdovanojimų – pyragai prie 1 starto



# Saugumas



- Saugom žaidėjus ir praeivius (ir ypač fotografą). Jei fotografas per daug drąsus ir trukdo metimui – pasakykite jam.
- Svarbiausiose vietose bus spoteriai.  
(jei daug praeivių arba pašaliniai žaidžia parke, paskambinkit TD 0600 02517)
- Padarius žalos pašaliniams asmenims (jei žala viršija 150 EUR), reikia fiksuoti įvykį ir nukentėjusiems nurodyti, kad kreiptųsi į Lietuvos draudimą dėl žalos atlyginimo pagal draudimo sutartį su Lietuvos diskgolfo federacija. Taip pat iš karto skambinkit TD 0600 02517



# Saugumas



- **Jeigu imtų žaibuoti ar beprotiški krituliai** – info apie turnyro stabdymą (min. 30 min.) būtų Diskgolfo fanuose. Pažymim markeriu savo vietą ir einam į saugią vietą, kur laukiam info apie žaidimo atnaujinimą.



# Tvarkaraštis



Šeštadienį ir sekmadienį

- **10.00 val. – 1 rato pradžia**
- 13.00 – 14.30 pertrauka
- **14.30 – 2 rato pradžia**
- 18.00 – apdovanojimai ir loterija
  - Peržaidimai dėl 1-3 vietų: žaidžiama „staigi mirtis“ dviejuose krepšiuose (#1 ir #2), jei vis dar lygu, žaidžiamas CTP į #2 krepšį nuo #1 starto.

Belaukiant apdovanojimų ir loterijos – valgom pyragą (turėkit arbatos).

Po visam žaidžiam CTP nuo #1 starto į #2 krepšį.



# Žaidimo tempas



- Dingus diskui – nedelsdami taikome 3 min. taisyklę, visa grupė padeda ieškoti
- Grupė netaupo laiko saugumo sąskaita. Esant reikalui - komunikuoja su praeiviais (būtina įsitikinti, kad praeiviai supranta situaciją ir saugosi).





# Rezultatų vedimas

- Veda VISI
- Visi išskyrus vieną grupėje veda į PDGA digital scorecard <https://www.pdga.com/score/>
  - Vienas žaidėjas veda į metrix (grupės susitarimu arba burtais)
  - Šeštadienio kodas **SESTA**, o sekmadienio kodas **SEKMA**
  - Įvedus kodą, reik prisiloginti su savo pdga numeriu arba vardu pavarde
  - Po rato būtinai paspauskite **submit**

Po rato grupė sutikrina, ar toks pats rezultatas metrix ir pdga. Jei nėra ginčų dėl rezultatų (jei nereik aiškintis su TD), pažymim PDGA kaip galutinius (submit).

Jeigu kyla ginčų žaidimo metu – sužaiskite du scenarijus, po to su TD nuspręsit kuris buvo teisingas. Šiuo atveju **submit** nespaudžiate



# Rezultatų vedimas: pdga.com/score



pdga.com/apps/tournament/score/login



PDGA

**PDGA**

Digital Scorecard

Access Code ?

**SESTA** (šešt.) ir **SEKMA** (sekm.)

CONTINUE >

 **LEVATION**

DISC CITY

# Papildomi žaidimai



- Ilgiausias patas (LP) prie #2 (vyrai) ir #9 (moterys) krepšio (bus ruletė, vėliavėlė)
- CTP prie #3 krepšio („sala“) vyrams, ir prie #14 moterims (bus ruletė, vėliavėlė)
- Žaibo bankas <https://discgolfmetrix.com/2901700> (visa info metrixė apačioje)
- Po antro rato – CTP nuo #1 starto į #2 krepšį (vienas bandymas)



# Etiketas



- Jei norima užsirūkyti, atsiklausiama, ar tai netrukdytų grupei. Gavus sutikimą, būtina stengtis, kad dūmai nepasiektų grupės.
- Šiukšles susirenkam, nemetam ant žemės (prie 10 starto bus šiukšliadėžė)





# PŪČKORIŲ DISKGOLFO PARKAS



# 1

**PAR 4**  
**172 m**

Užribis dešinėje pažymėtas, o už krepšio užribis - vanduo



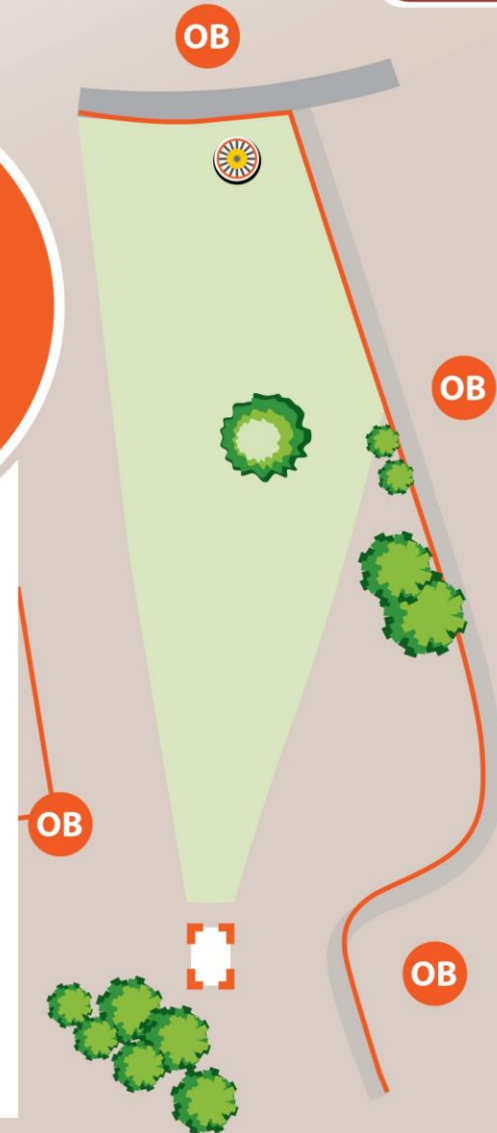
# PŪČKORIŲ DISKGOLFO PARKAS



# 2

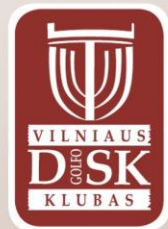
**PAR 3**  
**135 m**

Užribiai kairėje (sala) ir dešinėje pažymėti. Už krepšio saugu iki asfalto





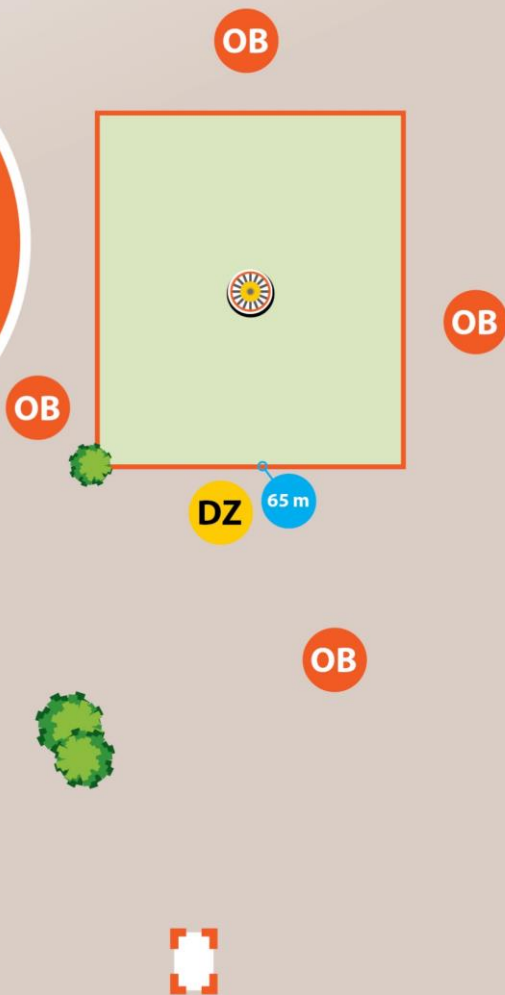
PŪCKORIŲ  
**DISKGOLFO**  
PARKAS



**3**

**PAR 3**  
**87 m**

Krepšys saloje (ji pažymėta). Nepataikius į salą, kitas metimas nuo DZ (ir +1)



PŪCKORIŲ  
**DISKGOLFO**  
PARKAS



**4**

**PAR 4**  
**118 m**

Užribis – vanduo kairėje, sala dešinėje ir už tvoros. Tvoros ribas nustatome pagal liniją tarp tvoros stulpų apatinės dalies. Neprametus mando – mesti nuo starto (ir +1)





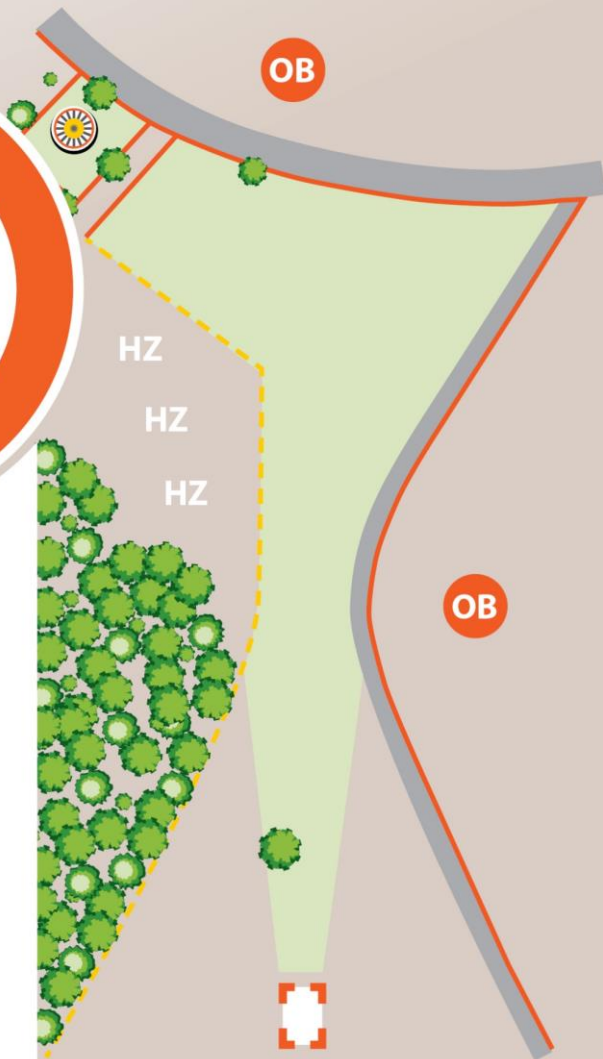
PŪČKORIŲ  
**DISKGOLFO**  
PARKAS



**5**

**PAR 4**  
**155 m**

Kairėje hazardas  
– mesti nuo disko  
nusileidimo vietos ir  
+1. Dešinėje užribis  
kaip pažymėta. Krepšys  
saloje. Užribio dešinėje  
riba – asfaltas.



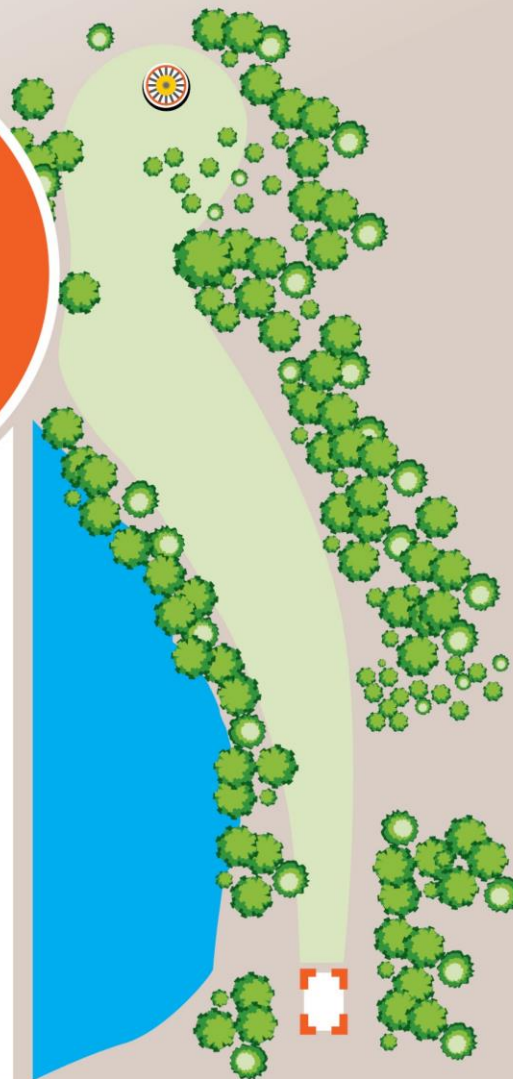
PŪČKORIŲ  
**DISKGOLFO**  
PARKAS



**6**

**PAR 4**  
**172 m**

Užribis – vanduo  
kairėje.





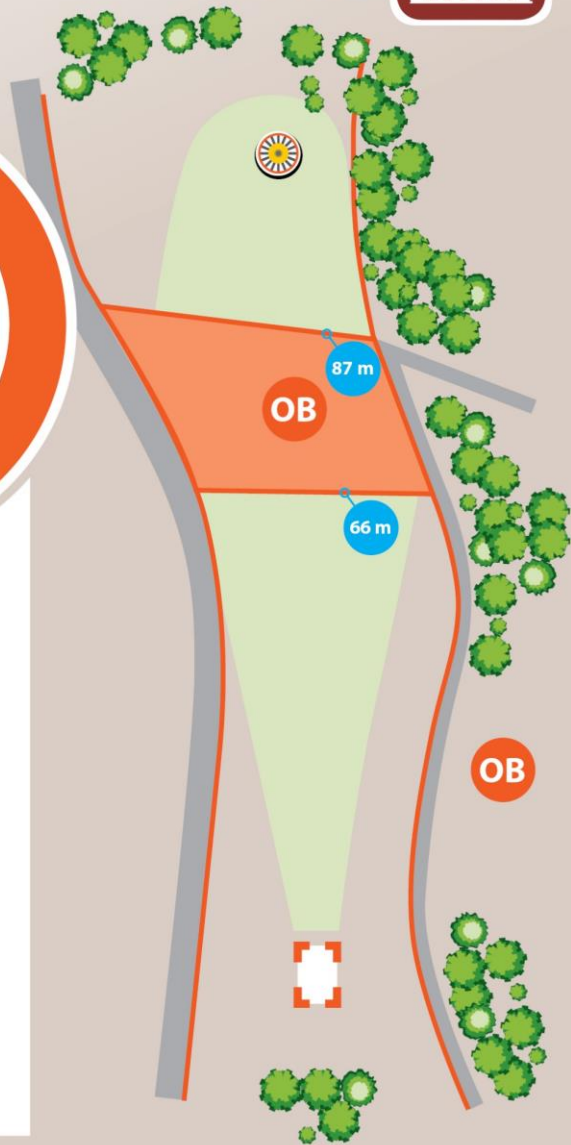
# PŪČKORIŲ DISKGOLFO PARKAS



# 7

**PAR 4**  
**111 m**

Dešinėje saugu iki takelio, o už upės - iki dešinėje pažymėtos linijos. Kairėje - iki asfalto. Viduryje užribio "upė" kaip pažymėta.



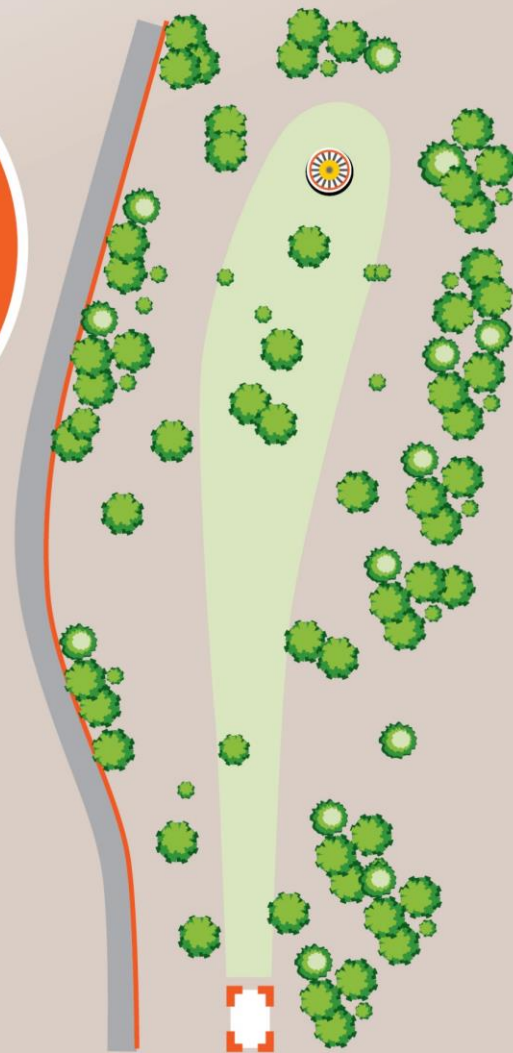
# PŪČKORIŲ DISKGOLFO PARKAS



# 8

**PAR 3**  
**73 m**

Saugu iki asfalto kairėje. Jei diskas saugus, bet yra tokioje vietoje, iš kurios neįmanoma žaisti - kartokite metimą (+1)







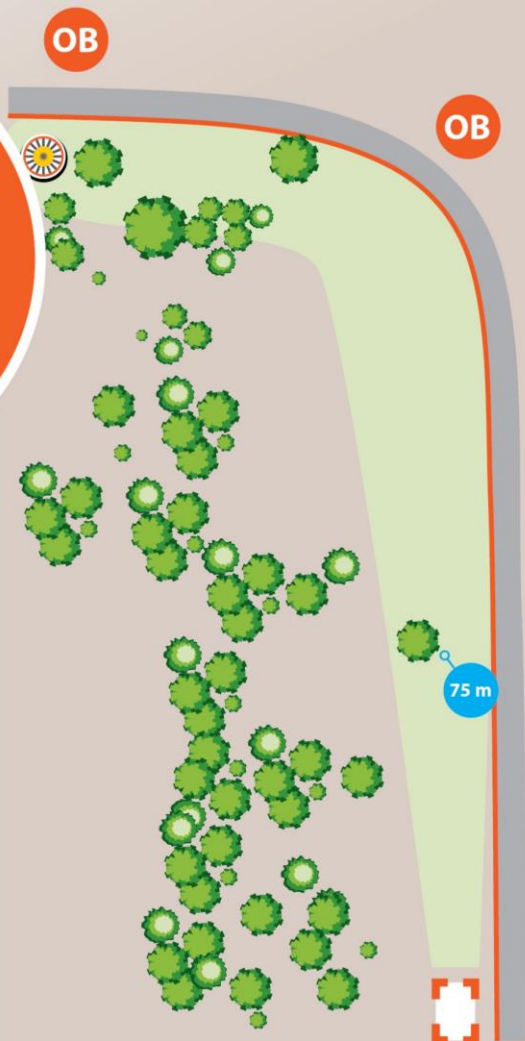
PŪČKORIŲ  
**DISKGOLFO**  
PARKAS



**9**

**PAR 5**  
**295 m**

Užribis – asfaltas ir už jo.



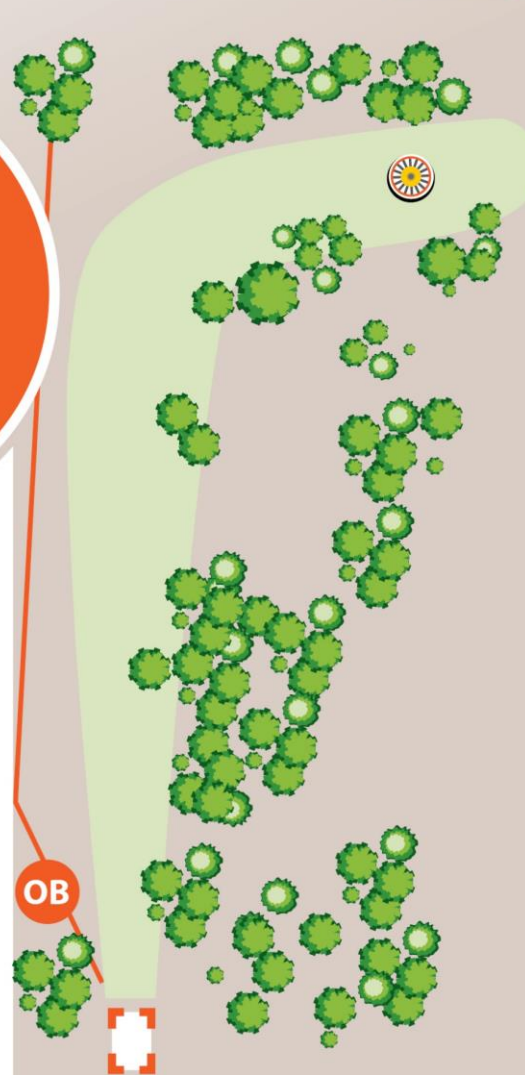
PŪČKORIŲ  
**DISKGOLFO**  
PARKAS



**10**

**PAR 3**  
**78 m**

Užribis kairėje – kaip pažymėta.





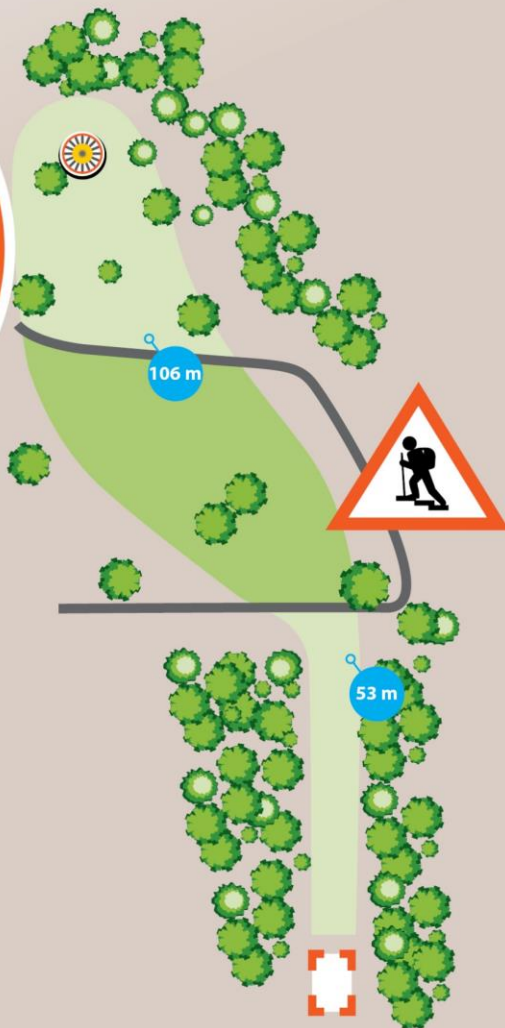
# PŪČKORIŲ DISKGOLFO PARKAS



# 11

**PAR 4**  
**143 m**

Stebėkite, ar pirmu ir  
vėlesniais metimais  
nekeliate pavojaus  
praeiviams. Į piliakalnį  
stenkitės lipti laiptais.



# PŪČKORIŲ DISKGOLFO PARKAS

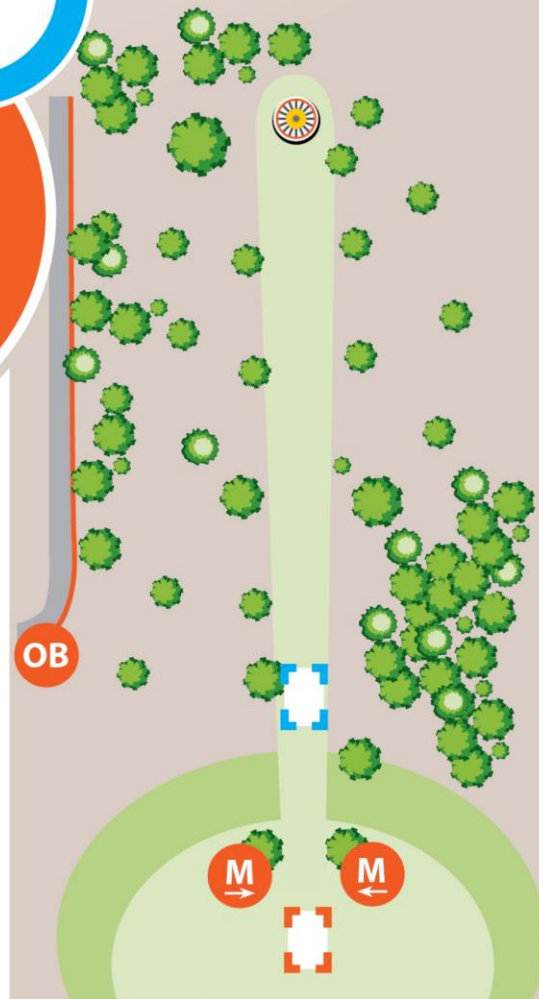


# 12

**PAR 3**  
**106 m**

**57 m**

Neprametus dvigubo  
mando – metimas nuo  
starto ir +1. Užribis  
kairėje – asfaltas ir už  
jo.





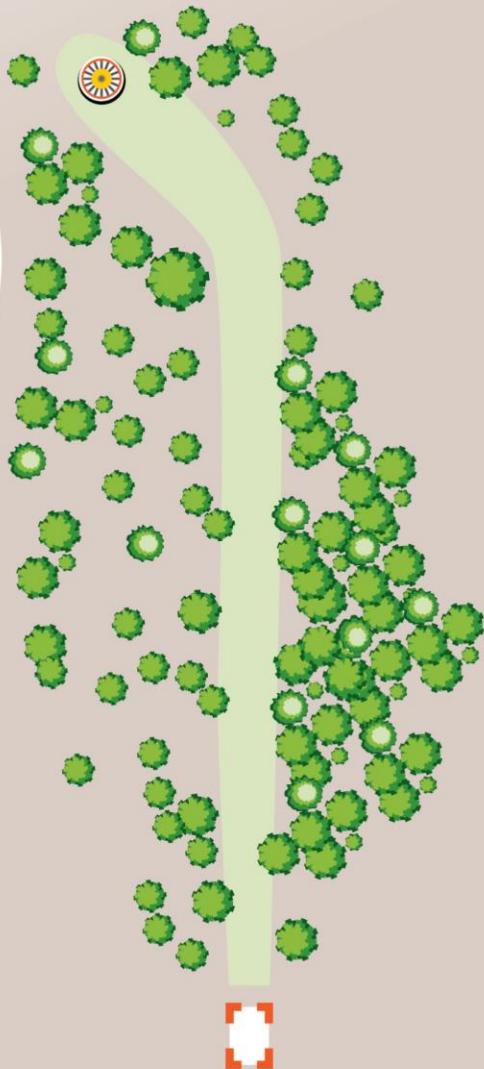
PŪČKORIŲ  
**DISKGOLFO**  
PARKAS



**13**

**PAR 4**  
**132 m**

Sėkmės!



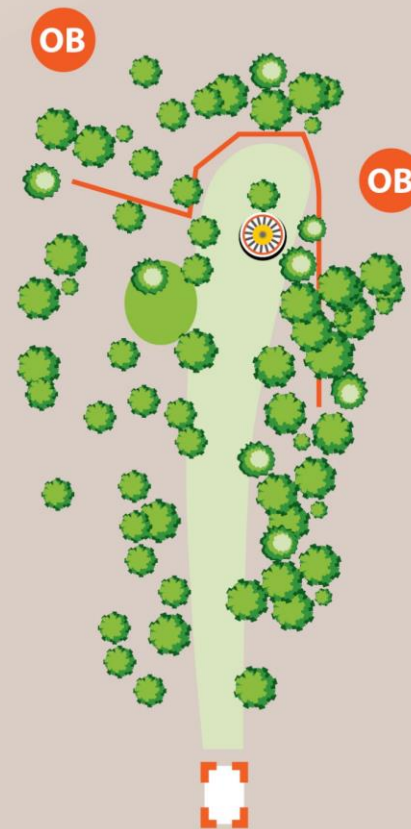
PŪČKORIŲ  
**DISKGOLFO**  
PARKAS



**14**

**PAR 3**  
**63 m**

Užribio linija kaip pažymėta. Dešinėje ji eina iki pat 15 krepšio dešinio mando.





# PŪČKORIŲ DISKGOLFO PARKAS



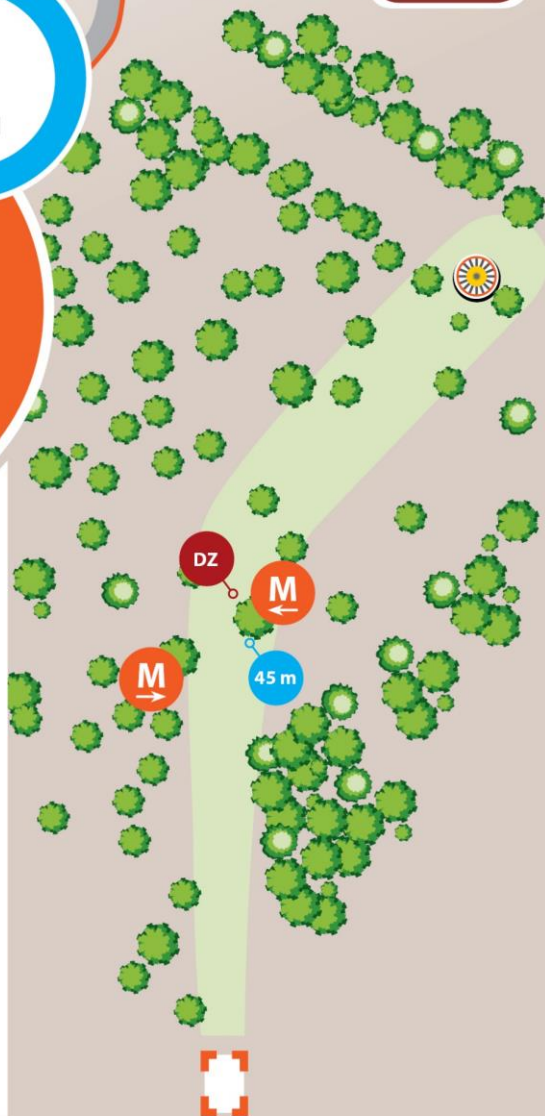
2

15

PAR 4  
99 m

99 m

Dvigubas mando, jo  
nepremetus – mesti  
nuo DZ ir +1.



# PŪČKORIŲ DISKGOLFO PARKAS



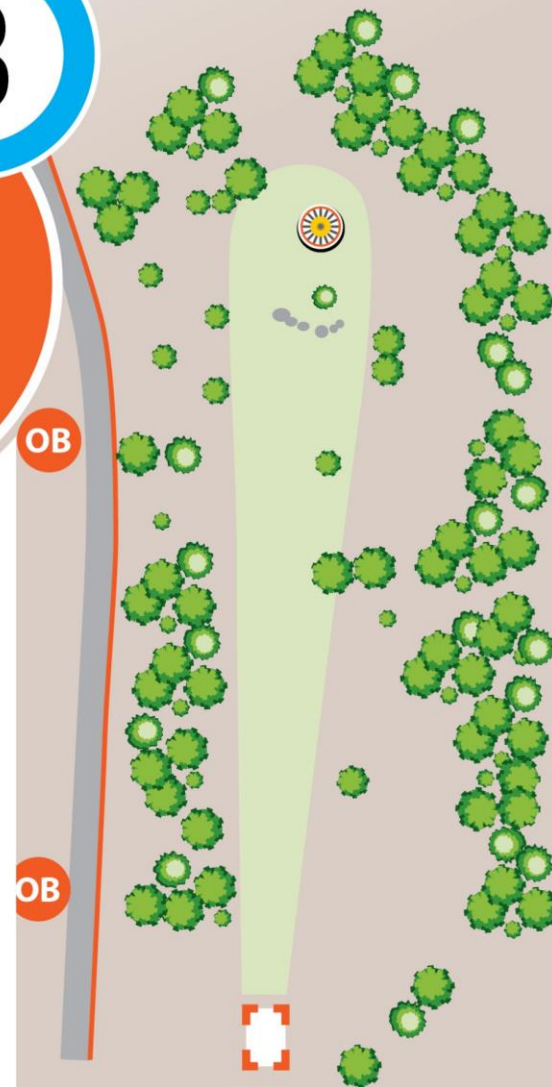
3

16

PAR 3  
76 m

76 m

Kairėje saugu iki  
asfalto





PŪČKORIŲ  
**DISKGOLFO**  
PARKAS



4

OB

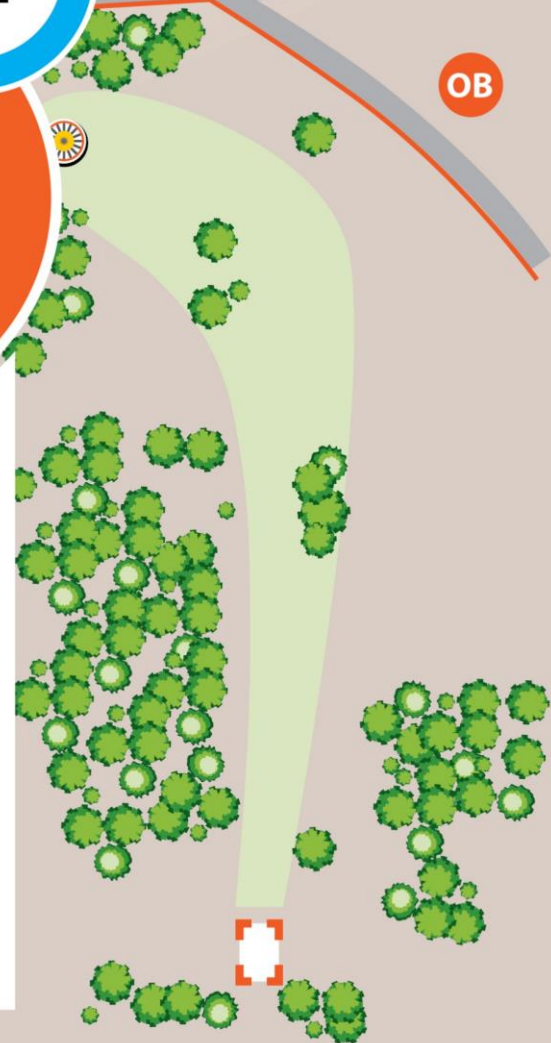
OB

17

PAR 3  
108 m

108 m

Kairėje ir už krepšio saugu iki asfalto.  
Dešinėje saugu iki takelio.



PŪČKORIŲ  
**DISKGOLFO**  
PARKAS



5

OB

OB

OB

18

PAR 3  
80 m

80 m

Krepšys saloje. Saugu už takelio (kuris yra užribis 17 krepšiu), kairėje – iki asfalto, už krepšio ir dešinėje užribis pažymėtas.



- Kur OB yra asfaltas, kelkraštis nėra ob. OB prasideda nuo juodo asfalto
- Kur palei kelią yra stori apsauginiai kuolai (kad mašinos į pievą nevažiuotų) – jie reikšmės neturi. OB yra asfaltas, ne tie kuolai.
  
- **#4 ir #12** neturi DZ, neprametus Mando – mesti vėl nuo starto 3 metimą.
- **#4** OB kampas pažymėtas vėliavėle ir virve, toliau OB eina tvora (riba – linija tarp stulpų išorinių kraštų).
- **#5 krepšys** yra saloj (pažymėta baltai dažytais kuoliukais), aplink salą OB. Hazard zona baigiasi ties takeliu (pažymėta vėliavėlėmis). Diskui praskridus hazard ir nusileidus už vėliavėlių ant tako ar miške, diskas yra OB, žaisti reikia nuo ten, kur diskas kirto OB liniją (palei keliuką pažymėtą vėliavėlėmis arba saloj, pažymėtą kuoliukais).

- **Nuo #12 krepšio**, visiems labai rekomenduojame mesti paterį ar midą, ar kitą ne greitesnį nei 7 greičio diską. Praktika rodo, kad tokie metimai nuo piliakalnio yra tiesiausi ir saugiausi.
- Padarius žalos pašaliniam asmenims (jei žala viršija 150 EUR), reikia fiksuoti įvykį ir nukentėjusiems nurodyti, kad kreiptųsi į Lietuvos draudimą dėl žalos atlyginimo pagal draudimo sutartį su Lietuvos diskgolfo federacija (jei žala viršija 150 Eur).
- Mando linijos pažymėtos kuoliukais. DZ nėra, kirtus mando – nuo starto metamas 3 metimas.
  
- **#14 krepšy** už krepšio esanti OB linija, pažymėta kuoliukais, eina dešinėn iki pat #15 krepšio dešinio Mando. Žemėlapyje parodyta, lyg dešinėje ob linija eitų starto kryptimi, bet taip nėra.
- **#18 ob** yra tas pats takelis, kuris yra ob ir #17. Ant takelio nėra saugu nei 17, nei 18.